Sif

Este artículo o sección está incompleta

Este artículo o sección cuenta con la información fundamental pero aún se encuentra incompleta. Edita este artículo completando la información que falte.

Sif, también conocida como Lady Sif, es una guerrera y aventurera asgardiana. Ella es una buena amiga del príncipe asgardiano Thor y los Tres Guerreros. Cuando Thor casi provocó una guerra con los Gigantes de Hielo y terminó siendo desterrado a la Tierra, Sif y sus amigos desobedecieron las órdenes de su nuevo rey, Loki, y se fueron a la Tierra para salvar a su amigo. Gracias a ellos, Thor regresó a Asgard y el reinado de terror de Loki terminó.

Más tarde, junto con sus amigos, Sif valientemente luchó contra los Merodeadores, los piratas intergalácticos que saqueaban los reinos desprotegidos del universo. Después del Segundo Conflicto con los Elfos Oscuros, fue enviada a la Tierra y capturó con éxito uno de los renegados más peligrosos de Asgard, Lorelei. Un año más tarde, Sif regresó a la Tierra de nuevo, esta vez para investigar la llegada del guerrero Kree, Vin-Tak.

Contenido [mostrar]



Biografía

Vida temprana

Durante sus primeros años, los grandes talentos de Sif como una guerrera no fueron apreciados por muchos debido a que era una mujer. Gracias a su amigo Thor, que creía en sus capacidades, Sif se convirtió en una de las guerreras más apreciadas de Asgard, junto con los Tres Guerreros, Loki y el propio Thor.^[1]

Sif también tuvo una relación sentimental con un guerrero llamado Haldor, quien luego fue cautivado por la hechicera Lorelei. Este dio como resultado la muerte de Haldor, creando un profundo odio entre Sif y Lorelei. [2]

Planes de Loki

Jotunheim

Sif, Loki y los Tres Guerreros estuvieron presentes en la ceremonia de coronación de Thor, quien iba a ser coronado Rey de Asgard. Thor llegó con confianza, lanzando su martillo en el aire y guiñándole un ojo a su madre Frigga, para su desaprobación.

	Sif
Nombre real	Sif
Apodo(s)	Lady Sif Xena
Especie	Asgardiana
Nacionalidad	Asgardiana
Género	Femenina
Edad	Más de mil años
Título(s)	Diosa de la Guerra
Afiliación	Asgardianos
Estado	Viva
	Apariciones
Película	Thor
	Thor: The Dark World
	Thor: Ragnarok (sin estrenar)
Serie de TV	Agents of S.H.I.E.L.D. *Yes Men

Cuando los Gigantes de Hielo de Jotunheim interrumpieron la ceremonia de coronación de Thor por tratar de robar el Cofre de los Antiguos Inviernos, la ceremonia fue cancelada, para gran enojo de Thor. Sif y los Tres Guerreros encontraron a Thor molesto lanzando mesas por los aires. Ellos llegaron justo cuando Loki estaba tratando de calmar a su hermano, con Thor siendo firme en que los Gigantes de Hielo deberían de ser castigados por sus recientes actos. Thor trató con cada uno de sus amigos de forma individual para decirles lo que deberían de hacer a continuación. Cuando Thor se acercó a Sif para preguntarle quien había

	*Who You Really Are
Cómic	Thor Adaptation
	Thor: The Dark World
	Prelude
	Guardians of the Galaxy
	Prequel Infinite Comic
	Interpretado/a por
Actriz	Jaimie Alexander

demostrado que todos estaban equivocados por disgustarle la idea de que una joven mujer pudiera ser la más feroz guerrera de Asgard, Sif aclaró en que ella misma lo hizo.

Sif, Loki y los Tres Guerreros fueron convencidos por Thor para atacar a Jotunheim, y encontrar a los responsables del recién ataque. Ellos no discutieron con Heimdall para obtener su aprobación de dejarlos usar el Bifrost, ya que él también estaba decidido en descubrir quien fue el responsable del ataque a Asgard. Heimdall los transportó a la casa de los Gigantes de Hielo, pero les advirtió que no iba a arriesgar la seguridad de Asgard y que no dudaría en dejarlos morir en Jotunheim.

Durante su estancia en Jotunheim, Thor y Loki trataron de negociar con el Rey de los Gigantes de Hielo, Laufey. Thor fue insultado por un Gigante de Hielo y comenzó una gran batalla contra su enemigo. Sif luchó junto a sus amigos contra un ejército de gigantes liderados por el propio Laufey, y se las arregló para matar a muchos de ellos, pero se vio obligada a huir cuando Fandral resultó gravemente herido y fueron superados en número. Sif y los Tres Guerreros intentaron correr de una bestia gigante de Jotunheim; pronto fueron arrinconados por la criatura, pero ésta fue asesinada por Thor.

Finalmente, el equipo fue salvado por el propio Odín, quien intervino para evitar la muerte de ellos. Aunque Odín trató de lograr la paz entre Asgard y Jotunheim, Laufey le dijo que la guerra había comenzado por las acciones de Thor. Ellos regresaron a Asgard y Odín le ordenó a Sif, Volstagg y Hogun que llevaran a Fandral al salón de curación mientras él se encargaba de desterrar a Thor a la Tierra.

Tras el destierro de Thor, los Tres Guerreros se reunieron junto con Loki. Mientras Fandral y Volstagg se recuperaban de sus lesiones, ellos discutieron los acontecimientos de Jotunheim, preguntándose como Odín se había enterado de sus actividades. Loki reveló que él le pidió a Heimdall que llamara a Odín una vez que se fueran a Jotunheim. Sif trató de convencer a Loki de hablar con Odín, pero Loki se negó, alegando que Thor siempre había sido un arrogante como para convertirse en un rey. Después de que Loki se retirara de la habitación, Hogun le dijo al grupo que él creía que Loki era el responsable del ataque de Asgard luego de escuchar un comentario de Laufey sobre que había traidores en Asgard. [1]

Desobedeciendo al Rey

Algunos días más tarde, Sif persuadió a los Tres Guerreros para pedirle a Odín que trajera de vuelta a Thor, pero cuando llegaron al salón del trono, se encontraron con Loki sentado como el nuevo gobernante de Asgard, como sustituto de Odín, ya que éste había caído en el Sueño de Odín. Loki le negó la petición de permitir traer de vuelta a su hermanastro.

Después de la negación, la relación en el grupo se hizo cada más tensa, lo que llevó a una discusión entre Fandral y Volstagg, que Sif y Hogun tuvieron que detener. Cuando todo se calmó, coincidieron en que deberían de ir a Midgard para encontrar a Thor y traerlo de vuelta a Asgard, a pesar de que tal acto sería visto como una traición. Antes de promulgar su plan, se les llamó para una reunión con Heimdall. Volstagg resumió sus sensaciones diciendo que simplemente "estaban condenados".^[1]

Batalla de Puente Antiquo

Heimdall terminó de hablar con ellos y dejó el Puente Bifrost abierto para que los cuatro fueran a la Tierra, concretamente a Nuevo México. Después de caminar por Pueblo Antiguo, encontraron a Thor, a quien saludaron felizmente y se presentaron ante los nuevos amigos de Thor, Jane Foster, Erik Selvig y Darcy Lewis. Le dijeron a Thor que estaban allí para llevarlo de vuelta a Asgard, pero Thor parecía confundido, alegando que él no podía regresar a casa debido a que sus acciones habían causado la muerte de Odín, no obstante, Sif le aseguró que Odín todavía estaba vivo. Thor y el equipo luego se enteraron de que habían sido engañados por las mentiras de Loki. [1]

Poderes y Habilidades

Como es una Asgardiana, Sif posee atributos físicos sobrehumanos, tales como fuerza, resistencia, velocidad, durabilidad y reflejos, ella es una combatiente muy potente. Ella maneja una espada de doble filo, que utiliza a la perfección, ya sea por separado como dos cuchillas o una sola como una espada larga.

Poderes

Sif posee todos los diversos atributos sobrehumanos comunes entre los Asgardianos. Posee una fuerza sobrehumana, velocidad, agilidad, reflejos, durabilidad, y tiene una extremada larga vida.

- Fisiología de Asgard: Como Asgard, Sif tiene habilidades sobrehumanas.
 - Fuerza sobrehumana: Como todos los Asgardianos, Sif es super fuerte y posee una fuerza física mayor que una Asgardiana promedio. Ella fue capaz de sostener su posición contra muchos enemigos más fuertes. Sif logró, con un empujón de su pie, mover una Grand RV.
 - Agilidad sobrehumana: Sif es capaz de derrotar a múltiples Jotun y tenia la ventaja en la mayor parte de su
 pelea con Vin-Tak mediante la utilización de su agilidad y su equilibrio superior.
 - Durabilidad sobrehumana: el cuerpo de Sif es mucho más resistente al daño físico que el cuerpo de un ser humano. Ella es capaz de soportar grandes fuerzas de impacto de Gigantes de Hielo, El Destructor, la exposición a temperaturas y presiones extremas de Jotunheim. También puede soportar disparos de escopeta a corta distancia y sin ningun daño.
 - Resistencia sobrehumana: La musculatura de Sif produce considerablemente menos toxinas de fatiga durante la actividad física de la musculatura de un ser humano. Ella fue capaz de aferrarse a la parte superior del bús por un período prolongado de tiempo, mientras que el avión estaba en el aire, viajando a toda velocidad.
 - Factor de curación acelerada: A pesar de la resistencia de su cuerpo, Sif se pueden lesionar como cualquier otro de Asgardiano. Sin embargo, su metabolismo permite a ella regenere rápidamente el tejido corporal dañado con mayor velocidad y eficiencia que un ser humano es capaz de hacer. Las lesiones tales como barras y pinchazos pueden sanar completamente en cuestión de horas, mientras que los huesos rotos pueden curar a los pocos días. Sin embargo, ella no es capaz de regenerar miembros amputados u órganos faltantes. Sif y los Tres Guerreros tuvieron una severa paliza del Destructor.
 - Longevidad: Como todos los Asgardianos, Sif envejece a una tasa que es mucho más lenta que el de un ser humano. Sin embargo, Los Asgardianos no son completamente inmunes al envejecimiento, ya que ella es de varios cientos de años para los estándares humanos.

Habilidades

- Maestra Combatiente: Sif es un excelente combatiente y ha recibido una amplia formación en combate sin armas y manejo de la espada. Es la más grande guerrera de Asgard. Thor aseguro que Sif es uno de los mejores guerreros de los Nueve Reinos que el haya conocido. Ella fue capaz de sostener su posición en la batalla contra legiones de Merodeadores y Guigantes de Hielo.
- Multilingüismo: Sif habla los idiomas nativos de varias especies exóticas, incluyendo la de los Kree

Relaciones

Aliados Enemigos

- Asgardianos
 - Odín Rey
 - Frigga † Reina
 - Thor Amigo e Interes Amoroso
 - Heimdall
 - Los Tres Guerreros Amigos
 - Fandral
 - Volstagg
 - Hogun
 - Haldor † Antiguo Amante
- Jane Foster
- Darcy Lewis
- Erik Selvig
- S.H.I.E.L.D. (primera y segunda encarnación)
- Phil Coulson
 - Grant Ward (anteriormente)
 - Melinda May Amiga
 - Leo Fitz
 - Jemma Simmons
 - Skye
 - Bobbi Morse
 - Alphonso Mackenzie
 - Lance Hunter

- Loki Amigo convertido en Enemigo
- Destructor
- Gigantes de Hielo
 - Laufey †
- Merodeadores
 - Korg
- Elfos Oscuros
 - Malekith †
 - Algrim †
- Lorelei Nemesis
- Vin-Tak

Apariciones

Por orden cronológico

- Thor
- Thor: The Dark World
- Agents of S.H.I.E.L.D.
 - Primera temporada
 - Yes Men
 - Segunda temporada
 - Who You Really Are

Detrás de escenas

■ En *Thor*, el agente Garrett se refirió a Sif como Xena de la serie de televisión de 1995 a 2001 Xena: la princesa guerrera.

Trivia

■ En los cómics, Sif es la amante de Thor y su principal interés amoroso, no sólo una amiga o compañera de equipo, siendo una adaptación directa de la mitología nórdica, donde Sif es la esposa de Thor. Sus sentimientos por Thor se dieron a entender al final de la *película* cuando ella lo mira hablar con su padre. Otra referencia fue cuando Sif había

perdido la memoria, pero cuando Phil Coulson mencionó a Thor, Sif dijo que a pesar de no reconocer el nombre, le daba ganas de sonreír.

■ En los cómics, Heimdall y Sif son hermanos. Aunque esta relación no ha sido establecida aún en el Universo Cinematográfico de Marvel, existe un arte conceptual de una versión negra de Sif.

Referencias

```
1. ↑ <sup>1,0</sup> 1,1 1,2 1,3 Thor
2. ↑ Agents of S.H.I.E.L.D.: 1.15: Yes Men
```

Enlaces externos

- Sif en Marvel Database
- Sif en Wikipedia

Obtenido de «http://es.marvelcinematicuniverse.wikia.com/wiki/Sif?oldid=63612»

Categorías: Artículos incompletos | Asgardianos | Personajes femeninos | Personajes multilingües |
Personajes de Thor (película) | Personajes de Thor: The Dark World | Personajes de Thor: Ragnarok |
Personajes de Agents of S.H.I.E.L.D. | Personajes de Cómics | Héroes

Idiomas: English